

□ 문화산업 정책현황

- 지방화시대 도시발전 전략으로 고부가가치산업인 문화콘텐츠산업 중 영상산업의 가능성에 주목
- 2000년 중반까지 영상산업 정책은 인프라 중심에서 최근에는 지역 인프라를 활성화하기 위한 산업진흥프로그램으로 전환

□ 대전시 문화산업 정책현황

- 문화콘텐츠산업을 대전의 새로운 성장산업으로 보고, 엑스포과학공원 일대를 문화콘텐츠산업 진흥지구로 지정하고 육성 추진
 - 영상특수효과타운 건립(1995년 : 영화·드라마 스튜디오 각 각350평, 200평)
 - 매년 영화·드라마 15여편 촬영 및 30여편 로케이션 촬영
 - 대전CT센터 건립(2010년, 현재 15개 콘텐츠기업 입주)
 - 액션영상센터 건립(2013년: 이쿠아 스튜디오, 휴먼매카바주어 연구실 액션스튜디오)

□ 영상산업 현황

- 최근 영상산업은 볼거리 위주의 스케일이 큰 액션, SF, 판타지 장르를 관람하는 경향이 높아지면서(64.7%) 특수촬영 VFX(Pre-Production) 스튜디오와 CG기반 후반작업 비중 증가로 기술과 접목으로 고수입 창출 가능
- 블록버스터 영화의 승패를 가르는 차세대 성장 엔진으로 무공해 산업

영상특수효과의 특성

- CG기술은 컴퓨터를 활용해 영상콘텐츠를 제작하는 첨단기술
- 디지털영상콘텐츠 산업의 핵심기술로 블록버스터, 3D영화 및 Full-3D 애니메이션 등 활용 비중이 높음
- 국내 CG손재주는 세계적 수준